**Nome:** desiste jogo.

**Pré-condição:** Jogador no estado Jogando ou EsperandoJogada.

**Pós-condição:** Jogadores retornam à tela onde poderão convidar outro oponente e passam para o estado Logado.

**Roteiro:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Jogador** | **Sistema** |
| **1** | Pressiona o botão “Sair” na tela do jogo. |  |
| **2** |  | Desabilita jogo do desistente e envia uma pergunta de confirmação para ele. |
| **3** | Confirma desistência. |  |
| **4** |  | Envia mensagem para seu oponente avisando a desistência do outro jogador. |
| **5** |  | Desconecta os jogadores da partida. |
| **6** |  | Fecha a tela do jogo do jogador que saiu e exibe a tela de convite de oponente. |
| **7** |  | Exibe uma caixa para o oponente que avisa da desistência do outro jogador. |

**Caso alternativo 1:**

**3.** Jogador não confirma desistência

Jogo é reabilitado e segue seu curso normal.